

# PROSES PENGEMBANGAN STRUKTUR MODEL

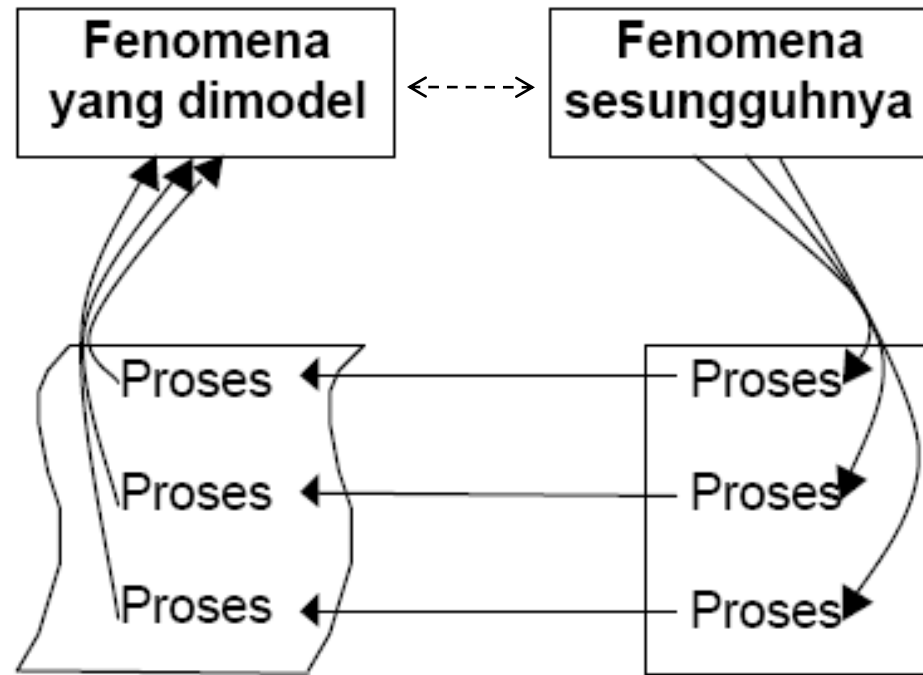
Benny Osta N

# INTRODUCTION

- Manusia → “quick solver” → reaktif
- Contoh : Kejadian : gagal ujian → penyebabnya karena kita malas → dikurung untuk belajar.
- Malas → merupakan suatu kejadian juga
- Masalah simple → element sedikit, interaksi antar element langsung sebagai sebab akibat sederhana
- Masalah kompleks → element banyak, saling terkait, interaksi antar element dapat secara tidak langsung, perlu pendekatan sistem


# KERANGKA AWAL PENGEMBANGAN MODEL SIMULASI

- How we think
- How we act
- How we learn
- What we value



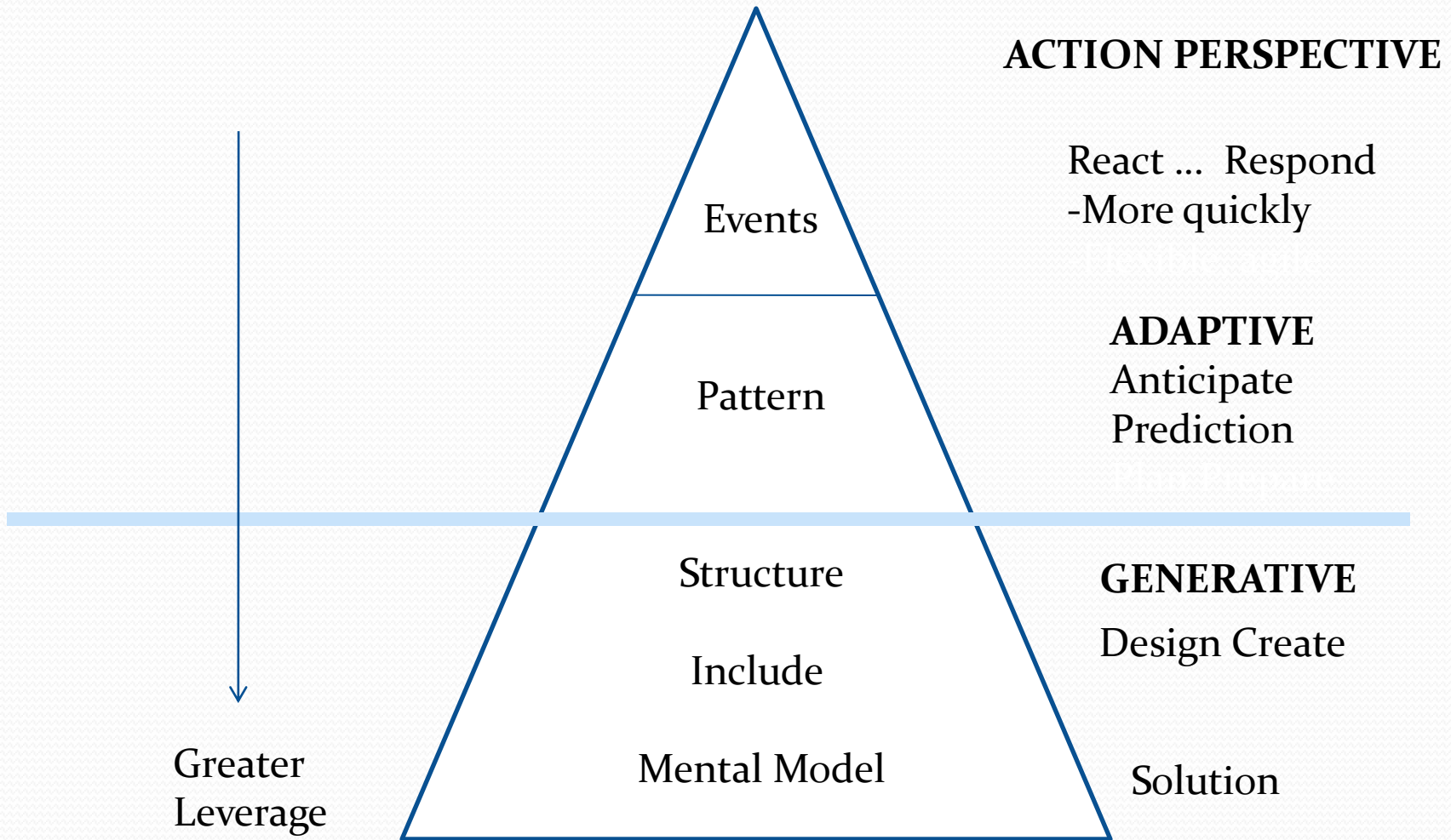
# System Thinkers

- sebuah kejadian (*event*) mungkin saja tidak berdiri sendiri.
- permasalahan secara holistic, kait mengkait dan memerlukan asumsi.
- *systems thinker* → “system’s iceberg”.



Bagaimana systems thinker akan melihat permasalahan ini dari konsep system's iceberg?

# Like An Iceberg



# SYSTEM THINKING

- Pendekatan penting pengembangan model sistem thinking:
  - tujuan pemahaman dari kejadian (*Events*)
  - pola perilaku (*Pattern*) yang merupakan bagian events
  - memahami struktur (*Structure*) untuk menjawab *Pattern*

# BAGAIMANA MEMBANGUN SISTEM THINKING

- Analisis melihat event dan menggunakan *pattern* untuk membangun *structure*
- *Structure* lebih sulit karena perlu adanya investigasi lebih lanjut
- Analisis *structure* semakin “syusyah” karena konsep yang digunakan semakin abstrak → kekuatan mental modelling
- Namun biasanya, jika dilakukan dengan baik, solusi yg tersedia akan lebih baik.



# BAGAIMANA KITA MELIHAT SESUATU ???

Mental model → Ini adalah suatu bentuk structure dari mental model yang tidak dinyatakan dalam tulisan. Jadi kita adalah ahli dalam model, dan hampir semua kita sudah melibatkan model dalam bidang masing-masing tanpa kita menyadarinya.



Membuat kue ?

# Krisis keuangan di Amerika ?

# Tugas

1. Coba buat CLD dari structure masalah tersebut !
2. Buat event, pattern, structure dan CLD yang berbeda dari fenomena yang sering dihadapi. (setiap orang berbeda)



# TERIMA KASIH

(Sampai jumpa di Pertemuan ke-4)